

REGULAMIN

Powiatowego Turnieju Halowej Piłki Nożnej Drużyn Ochotniczych Straży Pożarnych

1. Organizatorzy:

- Zarząd Oddziału Powiatowego ZOSP RP w Słupsku,
- Zarząd Oddziału Gminnego ZOSP RP w Kobylnicy.

2. Termin i miejsce:

- 02 luty 2019 roku, godz. 9.00 – 13.00,
- hala sportowa Szkoły Podstawowej w Kobylnicy, ul. Główna 63.

3. System rozgrywek: wg harmonogramu ustalonego przez organizatora Turnieju w zależności od ilości startujących drużyn.

4. Punktowanie:

- mecz wygrany - 3 punkty,
- mecz remis - 1 punkt,
- mecz przegrany - 0 punktów.

5. Nagrody: I, II, III miejsce puchary, wszystkie drużyny dyplomy. Najlepszy strzelec Turnieju otrzymuje puchar. Sędziowie wraz z kapitanami wszystkich drużyn wybierają najlepszego bramkarza Turnieju, nagrodą jest puchar (o rozdziale nagród decyduje organizator).

Sędziami rozgrywek będą sędziowie wyznaczeni przez organizatora Turnieju.

6. Drużyny składają się z członków OSP maksymalnie 12 osób – 10 zawodników (min 5) w tym kapitan i 2 osób obsługi – kierownik drużyny, kierowca zgodnie z listą (zał. nr 1). Zawodnik ma prawo startu tylko w jednej drużynie. Po zgłoszeniu zawodnika do jednej drużyny, nie może on przejść do drugiej drużyny.

7. Kapitanowie drużyn dla zawodników, którzy nie ukończyli 18 lat muszą dostarczyć do organizatora pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na uczestnictwo w turnieju (zał. nr 2) wraz z listą drużyny.

8. Poszczególne Zarządy Oddziałów Gminnych ZOSP RP mogą wystawić po jednej drużynie, gospodarz Turnieju zastrzega sobie prawo wystawienia więcej niż jednej drużyny. Prawo udziału uzyskuje zwycięska drużyna z roku ubiegłego uzupełniona o skład regulaminowy. W turnieju bierze udział do 10 drużyn.
9. **Czas meczu** ustala organizator Turnieju przed rozpoczęciem rozgrywek w zależności od ilości startujących drużyn. Czas trwania każdej połowy winien być przedłużony, aby umożliwić wykonanie ewentualnego rzutu karnego.
10. Na boisku jednocześnie przebywa 5 zawodników **w tym jedna zawodniczka** (4 osoby w polu gry + bramkarz). Podczas spotkania kierownictwo drużyny i zawodnicy rezerwowi zajmują miejsca na ławkach w strefie zmian. Zawodnicy opuszczający i wchodzący na boisko muszą przekroczyć linię boczną w obrębie strefy zmian jego drużyny.
11. Przy rażącym przewinieniu zawodnika sędzia będzie udzielał od 1 – do 3 minut kary oraz żółtą kartkę, otrzymanie kartki czerwonej wyklucza grę zawodnika w tym meczu.
12. Piąty faul w każdej połowie meczu jednej z drużyn oznacza wykonanie przedłużonego karnego (7 m) na korzyść drużyny przeciwnej i każdy następny faul to też przedłużony karny. Pomiędzy piłką a bramką nie może znajdować się żaden zawodnik, z wyjątkiem bramkarza drużyny broniącej.
13. Druga żółta kartka dla zawodnika oznacza automatycznie kartkę czerwoną. Zawodnik opuszcza boisko, na jego miejsce wchodzi drugi zawodnik po dwóch minutach (strata bramki niweluje karę czasową 2 min.). **Zawodnik wykluczony** nie może powrócić do gry, ani zajmować miejsca na ławce rezerwowych. Zawodnik rezerwowy może wejść do gry po upływie 2 minut od wykluczenia współpartnera, o ile wcześniej drużyna osłabiona nie straci bramki. W takim przypadku: jeżeli 4 zawodników gra przeciwko 5 i tracą bramkę, mogą uzupełnić skład; jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i pada bramka – nie uzupełniają składu; jeżeli 3 zawodników gra przeciwko 4 lub 5 i traci bramkę – mogą uzupełnić skład tylko o 1 zawodnika; jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i pada bramka – nie uzupełniają składu; jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę, nie uzupełnia składu przed upływem 2 minut od chwili wykluczenia zawodnika. Uzupełnienie składu wymaga zgody sędziego czasowego, a w razie jego braku, drugiego sędziego.

14. Strefa zmian zawodników to szerokość wnetki dla zawodników rezerwowych i sygnalizowana jest przez podniesienie ręki. Wejście zawodnika jako szóstego w grze lub poza strefą zmian oznacza karę żółtej kartki i 1 min. Zawodnik opuszczający boisko czyni to tylko w ramach swojej strefy pod karą żółtej kartki dla zawodnika wchodzącego.
15. Za rażące naruszenia regulaminu turnieju oraz hali sportowej lub znaczące nie sportowe zachowanie organizatorzy mają prawo wykluczyć zawodnika lub całą drużynę z turnieju.
16. Auty są wykonywane z linii autowych z obu stron boiska, piłka odbita od sufitu – to wznowienie gry z linii autowej. Bramkarz ma prawo wznowić grę wyrzutem ręką, aż pod bramkę drużyny przeciwnej. Liczba zmian podczas meczu jest nieograniczona. Bramkarz może zamienić się miejscami z zawodnikiem z pola.
17. Drużyny należy **zgłosić** do organizatora tj. biuro ZOP ZOSP RP w Słupsku ul. Młyńska 2 **do godz. 10.00 dnia 28 stycznia 2019 r. na Karcie zgłoszenia wraz z oświadczeniem.**
18. **Zwycięska drużyna będzie reprezentowała powiat w rozgrywkach na szczeblu województwa.**
19. Postanowienia końcowe:
 - organizator zastrzega sobie prawo zmiany harmonogramu turnieju,
 - wszelkie skargi i zażalenia i wnioski dotyczące rozegranych meczy można składać do organizatora na piśmie,
 - organizator zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego regulaminu,
 - każdy zawodnik turnieju zobowiązany jest do przestrzegania regulaminu hali sportowej oraz regulaminu turnieju, za co odpowiedzialny jest kapitan drużyny.

ORGANIZATORZY: